

ENVIS PRECISLEY |

Freitag, 16. Oktober 2009 | 18.15 Uhr | Studio, 3. Stock

Lecture: CODE = DESIGN

Kurzbio

Markus Jaritz und Philipp E. Sackl betreiben zusammen mit Thomas Gläser das Münchener Designstudio *envis precisely*. Mit dem Fokus auf Interaction Design, Interfacegestaltung und generativer Kunst gestalten, sie was Menschen sehen, hören und fühlen, wenn sie mit Geräten, Software und Informationen interagieren.

envis precisely formt interaktive Erlebniswelten für Museen sowie Konzepte für neue Produkte von Software-Entwicklern bis hin zu Automobilherstellern.

www.envis-precisely.com

Abstract

Die vielfältigen Einsatzmöglichkeiten von Code als Designwerkzeug werden anhand eindrucksvoller Beispiele aus den verschiedensten Bereichen gezeigt. Diese umfassen von der klassischen Printgestaltung über Screendesign bis hin zu Produktdesign alle relevanten Designfelder sowie angrenzende Formen der Kunst.

Es werden keine Programmierprinzipien erklärt und kein Quellcode gezeigt! Ziel ist es, Code als Werkzeug zur Selbstverwirklichung verstehen zu können. Gleichzeitig wird gezeigt, wie man auf diesen Säulen eine Firma aufbaut, Aufträge umsetzt und die alltäglichen Herausforderungen eines eigenen Unternehmens meistert.